

BASES GENERALES



OLIMPIADAS JA 2011

BASES GENERALES

OLIMPIADA CAMPESTRES DE LOS JÓVENES ADVENTISTAS AMCH 2011

I.- Generalidades:

1. Organización:

El Departamento de Jóvenes AMCH y la Directiva Regional preocupada de promover el desarrollo de los jóvenes mediante la inter-relación social por medio de actividades deportivas, ha organizado para el día 12 de Junio la tradicional Olimpiada Campestres JA que se realiza cada dos años en su versión 2011

2. Objetivo:

Lograr que los JA tengan un encuentro recreativo con distintas Iglesias de su Asociación, promoviendo la sana competencia, la vida al aire libre y el deporte bien guiado, teniendo a Dios como nuestro principal juez.

3. Los Participantes:

Todos los Jóvenes Adventistas pertenecientes a las cinco Zonas de la Región Metropolitana. Los participantes deberán ser miembros de Iglesia entre 16 y 99 años, que sean asistan y participen regularmente de la Sociedad de Jóvenes. Lo anterior no excluye a los miembros asociados o aspirantes a las Sociedades de Jóvenes, es decir, aquellos jóvenes que todavía no son miembros de la Iglesia Adventista del Séptimo Día pero que, sin embargo, tienen ideales cristianos y desean asociarse con los jóvenes de la iglesia en su actividad misionera, siempre que cumplan con el requisito de la edad mínima.

4. Las Disciplinas:

Se han considerado como disciplinas deportivas de participación:

- 9 Gol de Oro
- 9 Voleibol Mixto
- 9 Ping – Pong
- 9 Trekking
- 9 Maraton Biblica
- 9 Basketbal - Otras
- 9 Gincana - Otras

5. Fecha: Domingo 12 de Junio 2011.

6. Horario: De las 10:00 a las 16:00 hrs.

7. Lugar: Recinto "El Manzano", Cajón del Maipo Kilometro 22

8. Alimentación: Deberá ser provista por cada JA asistente

9. Locomoción: Los JA asistentes deberán organizarse para llegar al Manzano en el horario pactado.

10. Costo: Todo participante de la actividad deberá pagar \$1.000 por el ingreso y/o participación al evento.

11. Cobranza: El cobro de los \$1.000 se realizará al ingresar al Recinto, **Si pagare con la Hna Claudia Ramirez en la AMCH, deberá guardar el comprobante para ser presentado en la entrada al Recinto.**

12. Inscripción de Equipo: Los equipos participantes deberán inscribirse, hasta el miércoles 08 de Junio, con la Secretaria Claudia Ramírez (Secretaria Departamento JA AMCH **Deberán señalar los titulares y reservas (si corresponde) y Cancelar la Inscripción.**

13. Competencias

Las actividades se desarrollarán en distintos grupos, dependiendo de la cantidad de Equipos Inscritos y jugaran todos contra todos. Los puntajes por encuentro son los siguientes:

03 puntos ganador

02 puntos empate

01 punto perdedor

0 Ausentes

14. Jueces y Árbitros:

El staff de Árbitros será proporcionado por la Organización, buscando neutralidad y confianza. En cuanto al staff de jueces, con la función de definir situaciones controversiales y/o que supere la atribución de los árbitros, estará compuesto por la Directiva Regional y los Pastores presentes.

15. Primeros Auxilios:

Existirá una comisión especial de primeros auxilios, quienes tendrán por responsabilidad contar con los implementos necesarios para atender toda emergencia suscitada en el desarrollo de las actividades del evento. Si se presentara alguna emergencia de mayor grado el JA será trasladado de inmediato al servicio de urgencia del

Hospital para lo cual se dispondrá de un vehículo, tomando así las medidas correspondientes para informar tanto al Director JA de su iglesia como a sus padres.

16. Comportamiento y Sanciones:

Todo JA que presente un inadecuado comportamiento en el desarrollo las actividades, es decir, que no cumpla con el comportamiento acorde a un Joven Adventista basado en los principios de amor al prójimo, la Organización del encuentro ha considerado que la sanción a aplicar será dejarlo/a inhabilitado de todas las actividades del evento, además se informará al Director JA de su Iglesia y Pastor la situación.

17. Disposiciones Generales

Cualquier situación no contemplada en estas bases, será sancionada por la Comisión Organizadora y de acuerdo a lo que establecen las bases.

II.- REGLAMENTO Y BASES ESPECÍFICAS POR DISCIPLINA

Las reglas de juego para las diferentes competencias deportivas son las conocidas de forma generalizada.

Lo a continuación presentado hace referencia al desarrollo de las Olimpiadas JA:

1. **Gol de Oro:** En esta actividad se realizara un campeonato para Hombres y mujeres de manera independiente, Los Equipos se dividirán en grupos, dependiendo de la cantidad de equipos inscritos, los cuales jugaran todos contra todos, de los cuales clasificaran los mejores en relación a puntaje dado, para jugar los cuartos de final. Creando una llave en la cual jugara el primero con el ultimo y así sucesivamente.

De los Partidos:

- Las reglas establecidas son similares a las del Futbolito, solo con la modificación en el tiempo y la definición del partido, esto es simple, el equipo que convierta el Gol , es el ganador del partido, si esto no ocurre en 5 minutos , el encuentro quedara empatado. Situación cambia en los tramos finales, si ninguno de los dos equipos convierte el Gol en los 5 minutos, se definirá el encuentro con 1 penal en situación de muerte súbita.

De los Participantes:

Podrán participar los equipos inscritos, con 5 jugadores por equipo + dos cambios.

Previo al inicio de cada partido, **todos los jugadores** deberán presentarse al Juez encargado de la disciplina. Es obligatorio el uso de tenida deportiva. El jugador expulsado queda automáticamente suspendido para el partido siguiente de su agrupación. Instrucciones anexa a este reglamento se entregaran en la actividad. Cada Equipo deberá llevar Balon

Del control de los Partidos:

Todos los partidos serán controlados por el Staff de Jueces.

2. **VOLEIBOL MIXTO:** Los Equipos se dividirán en grupos, dependiendo de la cantidad de equipos inscritos, los cuales jugaran todos contra todos, de los cuales clasificaran los mejores en relación a puntaje dado, para jugar los cuartos de final.

De los partidos:

- Las reglas establecidas son similares a las del Voleibol, solo con la modificación en el tiempo y la definición del partido, esto es simple, el encuentro se jugara a los 15 puntos. Definiéndose todo en un tiempo.

De los Participantes:

- Los equipos deberán estar conformados por un mínimo 06 jugadores y un máximo de 12 por equipo.
- De ellos en cancha 4 varones y 2 damas. Para el caso de los Varones siempre podrá haber en cancha hasta un máximo 4, en caso de las damas, podrá haber más de 2 en cancha.
- Todos los jugadores deberán presentarse al Juez encargado de la disciplina previo al inicio de cada partido.
- Es obligatorio el uso de tenida deportiva.
- Cada Equipo deberá presentar Balón.

Del control de los partidos:

- Todos los partidos serán controlados por el Staff de Jueces.

3. **TENIS DE MESA:** Los participantes se dividirán en grupos, dependiendo de la cantidad de inscritos, los cuales jugaran todos contra todos, de los cuales clasificaran los mejores en relación a puntaje dado, para jugar los cuartos de final.

De los partidos:

- **Singles** Las reglas establecidas son similares a las del Ping-Pon tradicional, solo con la modificación en el tiempo y la definición del partido, esto es simple, el encuentro se jugara a los 11 puntos. Definiéndose todo en un Set.
- **Doble.**
- Las reglas establecidas son similares a las del Ping-Pon tradicional, solo con la modificación en el tiempo y la definición del partido, esto es simple, el encuentro se jugara a los 11 puntos. Definiéndose todo en un Set.

De los participantes:

- Los jugadores deberán presentarse Juez encargado de la disciplina, previo al inicio de cada partido.
- Es obligatorio el uso de tenida Deportiva.
- Cada Jugador deberá presentar Pelotas

Del control de los Partidos:

- Todos los partidos serán controlados por el Staff de Jueces.

4. **Trekking:** En esta actividad participaran equipos Mixtos de 5 personas, es obligatorio que cada grupo tenga como mínimo dos participantes femeninas, la prueba consiste en recorrer en el cerro un trayecto que estará claramente establecido en el mejor tiempo, pasando por siete puntos para comprobar la ruta. El equipo que cumpla con el recorrido en el menor tiempo será el ganador, para esta actividad solicitamos que el aspecto físico sea el optimo ,

5. **Maratón Bíblica :** En esta actividad los participantes se dividirán en grupos dependiendo de las personas inscritas, La prueba consistirá en distintos cuestionarios que el participante deberá desarrollar en un tiempo limitado, de todos los participantes clasifican los ocho mejores , de estos ocho se formaran parejas que competirán entre ellas, de los ocho quedaran cuatro , luego dos y de ese el ganador. En esta etapa de definición se entregará distintos sobres con preguntas a los participan que deberán contestar a un jurado calificado.

6. **Gincana y otros**

Actividades desarrolladas bajo la modalidad "por zona", los participantes serán voluntarios del total de los asistentes a la actividad. Las pruebas serán definidas por la Comisión Organizadora,

7. **Basketbal :** Los Equipos se dividirán en grupos, dependiendo de la cantidad de equipos inscritos, los cuales jugaran todos contra todos, de los cuales clasificaran los mejores en relación a puntaje dado, para jugar los cuartos de final.

De los partidos:

- Las reglas establecidas son similares a las del Basketbal, solo con la modificación en el tiempo y la definición del partido, esto es simple, el encuentro se jugara a los 5 puntos. Definiéndose todo en un tiempo.

De los Participantes:

- Los equipos deberán estar conformados por un mínimo 05 jugadores por equipo.
- De ellos en cancha 4 varones y 1 damas. Para el caso de los Varones siempre podrá haber en cancha hasta un máximo 4, en caso de las damas, podrá haber más de 2 en cancha.
- Todos los jugadores deberán presentarse al Juez encargado de la disciplina previo al inicio de cada partido.

- Es obligatorio el uso de tenida deportiva.
- Cada Equipo debe presentar Balon

Del control de los partidos:

- Todos los partidos serán controlados por el Staff de Jueces.

Mayo 2010